

UltraVideo: la nouvelle vidéoconférence

EN AFFAIRES, en médecine et dans plusieurs autres domaines, la rapidité de transmission de l'information est primordiale. Actuellement, lors d'une vidéoconférence. il y a toujours ce délai d'une à plusieurs secondes dans l'envoi du signal qui ralentit et entrecoupe les conversations. Bonjour la spontanéité!

Des chercheurs de l'Université McGill sont justement à développer un système de vidéoconférence flexible qui réduit au maximum le délai dans la transZOOM

La NASA veut installer ce système entre son site de lancement et la salle de commandes. Les longues réunions durant parfois des journées entières sont souvent frustrantes à cause du délai. Un système sans délai comme celui de l'Université McGill permettrait des discussions en temps réel. D'autres applications dans les domaines médical et social sont aussi à venir. Les premiers tests se feront en mai et vers la fin juin.

mission des données. Appelée Ultra-vidéoconférence, cette technologie permet

entre autres à des musiciens de jouer ensemble même s'ils se trouvent aux extrémités du continent (l'expé-

rience avait été faite avec succès entre Montréal et Los Angeles).

Aux premières loges

Ieremy Cooperstock, le chef de l'équipe d'ingénierie du projet, compare les systèmes courants et l'UltraVideo à la différence entre écouter un concert par téléphone transatlantique et être assis dans la première rangée de la salle.

Pourquoi? Dans la vidéoconférence traditionnelle, le délai est causé par la compression du signal à la source, pour l'envoi rapide par Internet traditionnel, puis sa décompression à son arrivée, ce qui prend un certain temps.

Dans le cas de l'Ultravidéoconférence, le signal est envoyé tel quel, à environ un gigaoctet/seconde par écran, sur le réseau CA*net (utilisé que par les universités) ce qui permet de réduire le délai de façon importante. Selon John Roston, le coordonnateur du projet, un délai de 150 millisecondes dans une conversation en personne ne serait même pas réellement perceptible.

Un système vibrant

Le système actuel est équipé d'un écran de 50 pouces, de 24 haut-parleurs ainsi que d'un système vibrosensoriel qui permet, par exemple, de se sentir près d'un musicien jouant de la basse.

Un nouveau système en développement sera, lui, composé de trois écrans géants de 64 pouces jumelés à trois caméras haute définition. M. Roston explique que les gens auront l'impression d'être dans une pièce séparée seulement par un mur avec une grande fenêtre (les écrans). L'objectif est d'atteindre un délai de 50 millisecondes dans la transmission. Dans le cas d'un concert, « ce sera comme avoir sa loge privée au Centre Bell. » JEAN-FRANÇOIS GÉLINAS

Clic clic

- Connu pour son logiciel Antidote, Druide informatique a été choisie comme finaliste au concours des Mercuriades 2005, dans la catégorie Innovation.
- C'est aujourd'hui à Ottawa qu'est lancé le système de suivi CETS (Child Exploitation Tracking System) pour combattre la pornographie juvénile. c. SYNNETT



100 \$ / 6 mois

ACCÈS ILLIMITÉ

RATIO USAGERS-MODEMS DE 3:1 Contactez le (514)332-3000, poste 6100

Collège de Boisde Bois-de-Boulogne



Gameloft est un éditeur et un développeur international de jeux vidéo pour téléphones mobiles.

Sommaire du poste:

- Établir la description de facon très explicite et très détaillée des anomalies observées
- Assurer le montage de capture
- Vérifier tous les aspects du jeu qu'il est amené à tester et qu'il est sans faille
- Compléter les listes de vérifications

Vous devrez posséder:

Intérêt marqué pour les jeux vidéos

- Une grande facilite à communiquer et à travailler avec les autres membres de son équipe
- Bilingue, très bonne maîtrise de l'anglais écrit
- Très grande patience

M

 \square

冒

- Sens de l'observation développé
- Capacité de se conformer aux directives
- Initiative et sérieux

Salaire: 9\$/heure Horaire: Lundi au vendredi de 8h à 17h Faire parvenir votre CV par courriel à jobs@gameloft.com ou vous pouvez postuler en ligne à www.gameloft.com

En plus du CV, vous devez répondre au deux questions suivantes : Description en anglais d'un jeu vidéo récemment joué. Description en anglais d'un « bug » trouvé dans un jeu vidéo.

Prochain parcours: janvier 2005 Séances d'information : 15, 22 et 29 mars Inscris-toi!



Câgé entre 18 et 25 ans Osecondaire non terminé ∕sans emploi rintéressé par le multimédia prêt à se prendre en main



(514) 861-7700, poste 0 www.cubercap.gc.ca



Le coordonnateur John

écrans qui serviront au

nouveau système

Roston devant les méga-